

پروژه ۴ :

ارتباط دو میکرو با یکدیگر:

```
1.$regfile = "m16def.dat"
2.$crystal = 8000000
3.$baud = 9600
4.Config Portb = Input
5.Do
6.If Pinb.0 = 1 Then
7. Print "a"
8.Else
9.Print "b"
10.End If
11.Loop
```

من میخوام تویه این برنامه توسط میکرو اول به میکرو دوم دستور بدم وقتی pinb.0 برابر یک شد چراغی که در میکرو بعد وجود داره روشن شه. برای برقراری ارتباط بین دو میکرو همونطور که تویه پروتوس میبینید باید پایه های tx و rx میکرو ها رو بهم وصل کنیم. چون دیتا از طریق همین پایه ها ارسال میشه.

توضیح برنامه :

خط اول که قبلا توضیح داده شد.

خط ۲ : این دستور میزان انتقال دیتا در ثانیه را مشخص میکند

خط ۴: پورت b رو به عنوان ورودی مشخص خواهد کرد.

خط ۵ : به حلقه درس کردم. که برنامه توش گیر کنه و بیرون نره.

خط ۶ و ۷ و ۸ و ۹ و ۱۰: گفتم اگه pinb.0 برابر یک شد میکرو اول به سمت میکرو دوم پیرنت یا ارسال کنه کارکتر A در غیر این صورت ارسال کنه کارکتر b رو.

خط اخرم که پایان حلق اس و برنامه از سر do شروع میشه.

برنامه میکرو دوم:

```
$regfile = "m16def.dat"
2.$crystal = 8000000
3.$baud = 9600
4.Config Portb = Output
5.Dim D As String * 5
```

```
6.Do
7.D = Inkey()
8.If D = "a" Then
9.Set Portb.0
10.End If
11.If D = "b" Then
12.Reset Portb.0
13.End If
14.Loop
```

توضیح برنامه:

خط 4 اول رو بالا توضیح دادم.
خط 5 میگه ما به متغیر D از نوع string داریم این متغیر معمولا برا حروف و علائم استفاده میشه و همیشه بیشترین طول اون رو نیز باید در نظر گیرد که من اینجا 5 زدم که زیاد زدم و 1 هم میزدم مشکلی پیش نمیووومد چون a و b هر کدوم به حرف که بیشتر نیستن. و این دو قاره روی D بشینن.

خط 6 دوباره به حلقه زدم که برنامه از توش گیر کنه.
خط 7: این دستور اطلاعات دریافت شده از پورت سریال رو میگیره سپس تویه متغیر d میریزه! که بالا توضیح دادم.
از خط 8 تا 13 دوتا شرط گذاشتم گفتم اگه متغیر D="a" بود چراغ در pinb.0 میکرو (میکرو دوم) روشن شه اکه هم برابر "b" چراغ خاموش شه.
خط 14 هم پایان حلقه و از سر do شروع شدن برنامه میباشه.

این برنامه خیلی کاربردی. تویه اکثر ماژول ها و ... استفاده میشه.

وب سایت الکترونیک و رباتیک

WWW.WLE.IR